

**Projektna nedelja 2021-2022**  
**RANG LISTA - Kategorija: 3. Informatika**

<b>Broj projekta</b>	<b>Naziv projekta / A projekt elnevezése</b>	<b>K3-1</b>	<b>K3-2</b>	<b>K3-3</b>	<b>Ukupno</b>
22	Challenge Challenge	100	100	100	300
14	Inventar škole Iskola leltár	95	100	90	285
11	Simulator trke Versenyszimulátor	90	90	90	270
52	Metapolis Metapolis	75	80	100	255
17	HaloBro HaloBro	80	80	85	245
23	PyTetris PyTetris	80	80	80	240
31	Ghost Chase Ghost Chase	60	60	90	210
53	Projekat SM SM projekt	55	80	65	200
13	Hyperlink-Društvena mreža za programere Hyperlink-Közösségi hálózat fejlesztékeknek	60	60	70	190
30	Dungeon Raiders Dungeon Raiders	60	60	70	190
24	E-Dnevnik E-napló	55	55	75	185
33	Free Time Adventure Free Time Adventure	60	60	60	180
25	Vizuelni identitet Vizuális identitás	55	60	45	160
26	Tech IQ Game Tech IQ Game	55	50	50	155
27	Database protector Database protector	50	50	45	145

	<b>Tip kriterijuma</b>	<b>Raspon</b>
<b>I</b>	<b>IDEJA - originalnost, korisnost, i upotrebljivost ideje</b>	<b>1 do 30</b>
<b>R</b>	<b>REALIZACIJA - kvalitet i stepen realizacije, stručnost učenika</b>	<b>1 do 40</b>
<b>P</b>	<b>PREZENTACIJA - kvalitet i ubedljivost prezentacije</b>	<b>1 do 30</b>

Subotica,

lan komisije:

**ovni Zlatko:** \_\_\_\_\_

**ukovi Miloš:** \_\_\_\_\_

**Daniel Ištvan:** \_\_\_\_\_